Контрольные вопросы

1. Какими классами уже приходилось пользоваться для решения задач?
2. Каким механизмом сгруппированы эти классы?
3. Что нужно сделать для того, чтобы пользоваться классом, описанным в отдельном файле?
4. Что нужно сделать для того, чтобы пользоваться классом, описанным в отдельном проекте(пакете)?
5. Где можно оформлять описание нового класса?
6. Какие виды элементов могут содержать в себе классы?
7. Чем класс отличается от объекта?
8. Как можно создать экземпляр класса?
9. Чем отличается статический метод от нестатического?
10. Может ли поле класса быть статическим?
11. Можно ли пользоваться статическими переменными и методами внутри нестатических методов? А наоборот?
12. В каких случаях можно не указывать имя класса при использовании статических методов или переменных?
13. Могут ли две переменные указывать на один и тот же экземпляр класса?
14. Как удалить объект класса?
15. Что хранится в переменной класса, если объект не был создан?
16. Что произойдет, если обратиться к полю переменной класса, которая не указывает на экземпляр класса?
17. Как оформить передачу экземпляра класса через аргументы метода?
18. Как оформить возврат экземпляра класса методом?
19. Что такое конструктор класса?
20. Будет ли создан объект, если в конструкторе класса будет выброшено исключение?
21. Как гарантировать корректность значений полей класса?

Письменное задание 1 (5463)

Определить результат выполнения сценария.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| № п/п | Сценарий | Результат |
|  | Point p1 = new Point();  p1.x = 5;  p1.y = 7;  Point p2 = p1;  System.out.print("x=" + p2.x + " y=" + p2.y); |  |
|  | Point p1 = new Point();  p1.x = 5;  p1.y = 7;  Point p2 = p1;  p2.x = 11;  System.out.print("x=" + p2.x + " y=" + p2.y); |  |
|  | Point p1 = new Point();  p1.x = 5;  p1.y = 7;  Point p2 = p1;  p2.x = 11;  p1.y = 13;  System.out.print("x=" + p2.x + " y=" + p2.y); |  |
|  | Point p1 = new Point();  p1.x = 5;  p1.y = 7;  Point p2 = new Point();  p2.x = 11;  p1.y = 13;  System.out.print("x=" + p2.x + " y=" + p2.y); |  |
|  | Point p1 = null;  Point p2 = new Point();  p2.x = 19;  p1.y = 17;  System.out.print("x=" + p2.x + " y=" + p2.y); |  |